



Los **dispositivos electrónicos** son aquellos que utilizan la energía eléctrica para almacenar, reproducir e intercambiar información y datos.



## ¿Qué tipo de propiedad intelectual e industrial se puede proteger en los dispositivos electrónicos?



### PATENTES

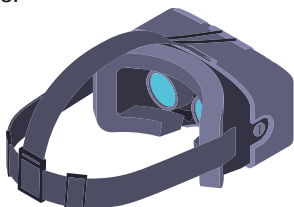


La inversión de las empresas en investigación y desarrollo permite crear y mejorar productos.

Por ejemplo, productos tan utilizados como auriculares inalámbricos se diferencian en el mercado por prestaciones como baterías de mayor duración, aislamiento del ruido, sensores ópticos y detectores de movimiento que permiten activar y desactivar si los llevas puestos, tecnologías inalámbricas que permiten una conectividad estable, etc.



Las patentes de dispositivos electrónicos protegen a los inventores y desarrolladores al permitirles tener un derecho exclusivo sobre la invención protegida, pudiendo prohibir que terceras personas se aprovechen de la misma utilizándola comercialmente en otros productos.



## ¿Sabías que...?

Para poder ofrecer productos con más prestaciones y mejores diseños, las empresas en ciertas ocasiones permiten a sus competidores utilizar algunas de sus tecnologías a cambio de otras, lo que se conoce como intercambio de patentes.

Para saber más [aquí](#) y [aquí](#).





DISEÑOS INDUSTRIALES

Se utilizan para proteger la apariencia externa de los productos, su diseño, lo que hace al dispositivo más atractivo e innovador.



MARCAS

Las marcas sirven para identificar el origen de los dispositivos electrónicos ofertados en el mercado. A través del nombre de la marca, sus logotipos y eslóganes, las empresas comunican sus valores:



El titular de una marca puede incluso ordenar la confiscación de mercancía pirata no sólo en mercados físicos o ferias (ver noticia relacionada aquí) sino también en plataformas de comercio online (ver noticia relacionada aquí).



DERECHOS DE AUTOR

Permiten proteger no sólo el programa de ordenador con el que funcionan (software), sino también personajes de videojuegos o interfaces de pantalla.



¿Sabías que...?

Al piratear tu PlayStation o modificar el interior de tu móvil, puedes perder la garantía de 2 años sobre dichos dispositivos, puesto que el fabricante no se hace cargo de productos cuyo software o hardware ha sido modificado.



Las ventajas de comprar artículos electrónicos originales son:



Tu producto se beneficia de una garantía mínima de 2 años



Sistema operativo original, con actualizaciones de seguridad periódicas lo cual permite que tus datos y la información estén protegidos.



La exclusividad que otorgan los DPI que permite a los creadores recuperar parte del tiempo y dinero invertido, lo que les motiva a seguir investigando e innovando.



Desventajas de comprar artículos electrónicos no originales:



Falta de garantía y seguridad del producto (puede estallar e incluso llegar a causar daños a las personas)



Sistemas operativos no oficiales que pueden conllevar a un manejo indebido de los datos personales.



Falta de incentivos a las empresas para seguir investigando y desarrollando.



¡OJO!

Existen vendedores ilegales que ofrecen copias de dispositivos electrónicos que no respetan los derechos de propiedad industrial e intelectual de las compañías creadoras. Esto favorece la creación de mafias y beneficio injusto de personas ajenas al proceso creativo, perjudicando por tanto de forma directa a empresas innovadoras y pequeños emprendedores. ¡Por otra parte, los consumidores son muchas veces defraudados al adquirir productos falsificados sin ni siquiera saberlo!

